

Auto Multiple Choice - Feature # 965: Autoriser plusieurs jeux de réponse

Status:	Closed	Priority:	Normal
Author:	Wihl Elm	Category:	
Created:	05/16/2025	Assignee:	
Updated:	06/01/2025	Due date:	
Description:	<p>Bonjour,</p> <p>N'ayant pas trouvé en lisant la doc, je me tente quand même la question, qui peut devenir une suggestion pour une prochaine version.</p> <p>J'aimerais autoriser plusieurs jeux de croix dans les environnements question ou questionmult ou questionmultx. Le but serait d'accorder tous les points avec des jeux de réponses différents.</p> <p>Exemple de question simple :</p> <p>Cochez un nombre premier et un seul dans la liste :</p> <p>a- 5 b- 7 c- 9</p> <p>Les réponses a ou b sont toutes les deux correctes, donc deux jeux de croix possibles.</p> <p>Exemple de questionmult :</p> <p>Cochez deux nombres premiers dans la liste :</p> <p>a- 5 b- 7 c- 9 d- 11</p> <p>Les réponses (a,b) ou (a,d) ou (b,d) sont correctes, donc trois jeux de croix possibles.</p> <p>Exemple de questionmultx :</p> <p>Cochez 5 pays membres de l'union européenne sur la carte de l'europe. Il faut imaginer une carte de l'Europe avec une case à cocher par pays. Bon c'est un peu extrême, ça fait beaucoup de jeux de solutions possibles...</p> <p>Je n'ai pas vu de fonctionnalité s'en rapprochant dans la documentation de la version 1.7 Est-ce envisageable par un hack quelconque dans la version actuelle, ou dans une prochaine version ?</p> <p>Merci</p>		

History

05/16/2025 06:41 pm - Alexis Bienvenüe

- Status changed from New to Feedback

> Cochez deux nombres premiers dans la liste :

> a- 5

> b- 7

> c- 9

> d- 11

On peut bricoler avec @formula@:

```
<pre>
\begin{questionmult}{premiers}\bareme{default.PA=0,default.PB=0,default.PC=0,default.XX=0,formula=(XX>0?0:PA+PB+PC==2?2:0)}\AMCdontAnnota
te
  Cochez deux nombres premiers dans la liste~:
  \begin{reponses}
    \bonne{5}\bareme{set.PA=1}
    \bonne{7}\bareme{set.PB=1}
    \mauvaise{9}\bareme{set.XX=1}
    \bonne{11}\bareme{set.PC=1}
  \end{reponses}
\end{questionmult}
</pre>
```

05/17/2025 10:28 am - Wihl Elm

Ah oui, c'est vrai que j'aurais pu/dû penser à @formula@ qui est justement prévu pour ce genre de bricolage...

Bon, on ne pénalisera quand même pas l'élève qui aura coché les trois solutions :-)

@formula=(XX>0?0:PA+PB+PC>=2?2:0)@

Merci!

05/17/2025 02:10 pm - Frédéric Bréal

Je propose une autre solution avec formula.

```
<pre>
```

```
\bgroup% équivalent à {
```

```
\def\AMCbeginQuestion##1##2{\par\noindent \textbf{Question ##1} }%l'enlève le multisymbole pour donner l'illusion
% à l'élève d'une question simple.
```

```
\begin{questionmult}{premiers-a}\AMCnoCompleteMulti%pour enlever la phrase « Aucune réponse ... »
%\bareme{formula=(NMC != 0 || NBC != 1 ? 0 : 1)}% barème strict 1 et 1 seule réponse pour avoir 1 point
\bareme{formula=(NMC != 0 ? 0 : 1),v=0}% barème plus cool, v=0 inutile c'est la valeur par défaut
Cochez un nombre premier dans la liste~:
```

```
\begin{reponses}
\bonne{5}
\bonne{7}
\mauvaise{9}
\bonne{11}
\end{reponses}
\end{questionmult}
```

```
\egroup% équivalent à }
```

```
\begin{questionmult}{premiers-b}\AMCnoCompleteMulti
%\bareme{formula=(NMC != 0 || NBC != 2 ? 0 : 2)}% barème strict 2 et uniquement 2 bonnes réponses pour avoir 2 points
%\bareme{formula=(NMC != 0 ? 0 : NBC >= 2 ? 2 : 0)}% barème plus cool mais il faut au moins 2 bonnes réponses
\bareme{formula=(NMC == 0 && NBC >= 2 ? 2 : 0)}% le même barème mais écrit différemment
Cochez deux nombres premiers dans la liste~:
```

```
\begin{reponses}
\bonne{5}
\bonne{7}
```

```
\mauvaise{9}
\bonne{11}
\end{reponses}
\end{questionmult}
</pre>
```

05/19/2025 10:38 am - Wihl Elm

En effet, j'avais aussi oublié l'existence de ces variables N, NB, NBC, NM, NMC, IS, IMULT qui sont parfaites dans ce cas (et qui gardent à \bonne et \mauvaise tout leur sens...)

Merci (bis)

06/01/2025 11:05 am - Alexis Bienvenüe

- *Status changed from Feedback to Closed*

- *% Done changed from 0 to 100*