

Auto Multiple Choice - Bug # 875: Calcul d'arrondi faux

Status:	Closed	Priority:	Normal
Author:	Julien Vion	Category:	
Created:	03/21/2023	Assignee:	
Updated:	03/21/2023	Due date:	
Description:	<p>J'ai paramétré mon projet AMC en mode "arrondi" (rounding) à 0,5 points.</p> <p>Cependant, l'arrondi reste toujours calculé à l'inférieur, que ce soit dans la feuille de rapport (avec la formule de type "$=IF(\\$D\\$4>0;MIN(\\$D\\$4;ROUND\!DOWN(E7/F7*\\$D\\$4/0,5)*0,5);ROUND\!DOWN(E7/0,5)*0,5)$"), ou dans les scans annotés.</p> <p>D'autre part, la note minimale (0) n'est pas prise en compte, donc des étudiants peuvent se voir attribuer une note négative.</p> <p>J'utilise AMC 1.6.0 publié avec Debian Bookworm (testing).</p>		

History

03/21/2023 10:54 am - Julien Vion

La formule n'est pas bien passée, la revoici :

```
<pre>
=IF($D$4>0;MIN($D$4;ROUND\!DOWN(E35/F35*$D$4/0,5)*0,5);ROUND\!DOWN(E35/0,5)*0,5)
</pre>
```

03/21/2023 11:13 am - Alexis Bienvenüe

- Status changed from New to Feedback

La `_note minimale_` est la note associée à un score nul. Elle sert par exemple quand l'échelle de notes va de 6 (plus mauvaise note) à 1 (meilleure note) : on met alors `note-minimale=6`.

Mais rien n'empêche d'avoir une note finale inférieure à la `_note minimale_`.

Si on veut que la note finale ne soit jamais inférieure à une valeur donnée, il faut utiliser `_note plancher_`.

En ce qui concerne l'arrondi, avez-vous bien sélectionné le type d'arrondi `_normal_` dans l'onglet `*Projet*` des préférences ? Pouvez-vous le vérifier, puis passer en mode débogage (depuis le menu `_aide_`), recalculer les notes et exporter les résultats, et enfin poster le fichier `@log@` produit ?

03/21/2023 11:25 am - Julien Vion

Autant pour moi, je n'avais pas saisi qu'il fallait recalculer les notes quand on changeait le paramétrage. Je me contentais de relancer l'exportation et les annotations.

Tout est rentré dans l'ordre, merci.

03/21/2023 11:48 am - Alexis Bienvenüe

- Status changed from Feedback to Closed

- % Done changed from 0 to 100