

Auto Multiple Choice - Bug # 617: /usr/share/texmf

Status:	Closed	Priority:	Normal
Author:	Patrice Kadionik	Category:	Installation
Created:	12/27/2018	Assignee:	
Updated:	12/29/2018	Due date:	
Description:	Depuis Fedora 28, il y a une impossibilité d'installer auto-multiple-choice par dnf car il y a un conflit avec le paquetage texlive-base (version 20170520-42 et supérieur). Avec les versions précédentes de texlive-base, /usr/share/texmf était un répertoire. Maintenant (F28 et supérieur), c'est un lien symbolique vers /usr/share/texlive/texmf-local/texmf-compat.		

History

12/27/2018 03:15 pm - Alexis Bienvenüe

En quoi cela pose-t-il problème ?

12/27/2018 07:04 pm - Patrice Kadionik

Alexis Bienvenüe wrote:

> En quoi cela pose-t-il problème ?

Bonjour Alexis.

L'installation ne se fait pas : <https://project.auto-multiple-choice.net/boards/3/topics/6971?r=7125#message-7125>

Le truc est de télécharger le rpm puis de faire une installation forcée par rpm.

J'ai corrigé ce problème dans mon paquet pour Fedora 29 avec la version 1.4.0 beta1 en changeant le chemin /usr/share/texmf dans le Makefile.conf...

++

12/27/2018 07:43 pm - Alexis Bienvenüe

Le @Makefile.conf@ est fait pour cela : donc ça marche ?

Vous pouvez également fabriquer un @Makefile-fedora.conf@ avec les variables à modifier uniquement, et appeler @make@ avec l'option @AMCCONF=fedora@ pour qu'il aille chercher ce nouveau fichier de configuration.

12/27/2018 09:05 pm - Patrice Kadionik

Alexis Bienvenüe wrote:

> Le @Makefile.conf@ est fait pour cela : donc ça marche ?

> Vous pouvez également fabriquer un @Makefile-fedora.conf@ avec les variables à modifier uniquement, et appeler @make@ avec l'option @AMCCONF=fedora@ pour qu'il aille chercher ce nouveau fichier de configuration.

Oui, cela marche avec la modification du Makefile.

Je vous ai signalé ce soucis détecté sur Fedora car je ne sais pas s'il existe sur d'autres distributions...

++

12/29/2018 09:25 pm - Alexis Bienvenüe

- Status changed from New to Closed

- % Done changed from 0 to 100