

Auto Multiple Choice - Bug # 408: AMCNumericChoice et mz

Status:	Closed	Priority:	Normal
Author:	Franck Butelle	Category:	
Created:	02/23/2016	Assignee:	
Updated:	03/02/2016	Due date:	
Description:	<p>Bonjour,</p> <p>l'utilisation de \bareme avec comme option mz entraine avec AMCNumericChoice la possibilité d'avoir une note supérieure à mz.</p> <p>Cela vient du code Perl, fichier scoring.pm dans expand_multiple_strategies mz est utilisé pour initialiser d (le shift/décalage). Si on veut un comportement similaire à mz=2 par exemple, il faut préciser \bareme{d=0} avant la commande et scoreexact=2 et scoreapprox=0, mais ne surtout pas utiliser mz !</p> <p>Par ailleurs il me semble que dans automultiplechoice.sty vers la ligne 1280,</p> <pre><pre>\AMC@amclog{AUTOQCM[B=set.Vdifference="min(abs((intV)-(intX)) , abs(10*(intV)-(intX)) , abs((intV)-10*(intX)))"]^^J}%</pre></pre> <p>devrait être :</p> <pre><pre>\AMC@amclog{AUTOQCM[B=set.Vdifference="min(abs((intV)-(intX)) , abs(\the\AMC@numeric@base*(intV)-(intX)) , abs((intV)-\the\AMC@numeric@base*(intX)))"]^^J}%</pre></pre> <p>Quoi qu'il en soit très bon outil, merci !</p> <p>Version 1.2.1 de automultiplechoice.sty, package pour mageia5.</p>		

History

02/23/2016 01:20 pm - Alexis Bienvenüe

Lorsqu'on laisse le soin à @AMCNumericChoices@ de mettre en place le barème, il ne faut pas interagir avec lui : on utilise @scoreexact@ et autres, mais pas de @\bareme@.

Cela pose problème quand on utilise @\scoringDefaultM{mz=2}@ par exemple. Pour corriger ce défaut, à partir de la révision commit:5324e78fa915, @AMCNumericChoices@ annule les directives de barème @mz@ et @haut@.

> Par ailleurs il me semble que dans automultiplechoice.sty vers la ligne 1280,
> [...]

Corrigé avec commit:6191781b1a56 : merci !

03/02/2016 08:00 pm - Alexis Bienvenüe

- Target version set to 1.3.0

- % Done changed from 0 to 100

- Status changed from New to Closed