



Avogadro Amedeo

Durée : 15 minutes

note : /20 ↔ score obtenu : /25

Les cases doivent être coloriées	
correct	incorrect
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Réservé ☐ - ☐ -

0/0

Vous devez colorier les cases au crayon à papier ou au stylo noir ou au stylo bleu pour répondre aux questions. En cas d'erreur, effacez à la gomme ou au « blanco » *mais ne pas redessiner la case.*

Les questions *sans* le symbole ★ signifient qu'il n'y a qu'une seule réponse.
Barème : 1 point par bonne réponse; 0 point par mauvaise réponse.
Les questions avec le symbole ★ signifient qu'il y a plusieurs bonnes réponses.
Barème : 1 point par bonne réponse; -0,5 point par mauvaise réponse.

Q. 1★ Coche le bonne réponse a-c.

2/2

☒ c ☐ b ☒ a

Q. 2 Coche le bonne réponse a.

1/1

☐ b ☐ c ☒ a

Q. 3 Coche le bonne réponse b.

1/1

☐ c ☒ b ☐ a



Bohr Niels

Durée : 15 minutes

note : /20 ↔ score obtenu : /25

Les cases doivent être coloriées	
correct	incorrect
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>

Réservé ☐ - ☐ -

0/0

Vous devez colorier les cases au crayon à papier ou au stylo noir ou au stylo bleu pour répondre aux questions. En cas d'erreur, effacez à la gomme ou au « blanco » mais ne pas redessiner la case.

Les questions *sans* le symbole ★ signifient qu'il n'y a qu'une seule réponse.
Barème : 1 point par bonne réponse; 0 point par mauvaise réponse.
Les questions *avec* le symbole ★ signifient qu'il y a plusieurs bonnes réponses.
Barème : 1 point par bonne réponse; -0,5 point par mauvaise réponse.

Q. 1 Coche le bonne réponse b. (→ a)

0/1

☐ c ☒ b ☒ a

Q. 2★ Coche le bonne réponse a-c. (a→b)

0.5/2

☒ c ☒ a ☒ b

Q. 3 Coche le bonne réponse a.

1/1

☐ c ☒ a ☐ b



Copernic Nicolas

Durée : 15 minutes

note : /20 ↔ score obtenu : /25

Les cases doivent être coloriées	
correct	incorrect
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Réservé ☐ - ☐ -

0/0

Vous devez colorier les cases au crayon à papier ou au stylo noir ou au stylo bleu pour répondre aux questions. En cas d'erreur, effacez à la gomme ou au « blanco » *mais ne pas redessiner la case.*

Les questions *sans* le symbole ★ signifient qu'il n'y a qu'une seule réponse.
Barème : 1 point par bonne réponse; 0 point par mauvaise réponse.
Les questions avec le symbole ★ signifient qu'il y a plusieurs bonnes réponses.
Barème : 1 point par bonne réponse; -0,5 point par mauvaise réponse.

Q. 1 Coche le bonne réponse a.

1/1

☐ b ☐ c ☒ a

Q. 2★ Coche le bonne réponse a-c. (1)

0/2

☒ b ☒ c ☒ a

Q. 3 Coche le bonne réponse b.

1/1

☐ c ☐ a ☒ b



Einstein Albert

Durée : 15 minutes

note : /20 ↔ score obtenu : /25

Les cases doivent être coloriées				
correct	incorrect			
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Réservé ☐ - ☐

0/0

Vous devez colorier les cases au crayon à papier ou au stylo noir ou au stylo bleu pour répondre aux questions. En cas d'erreur, effacez à la gomme ou au « blanco » mais ne pas redessiner la case.

Les questions *sans* le symbole ★ signifient qu'il n'y a qu'une seule réponse.
Barème : 1 point par bonne réponse; 0 point par mauvaise réponse.
Les questions *avec* le symbole ★ signifient qu'il y a plusieurs bonnes réponses.
Barème : 1 point par bonne réponse; -0,5 point par mauvaise réponse.

Q. 1★ Coche le bonne réponse a-c. (1)

1/2

☐ b ☒ c ☒ a

Q. 2 Coche le bonne réponse b. (0)

0/1

☒ b ☒ a ☐ c

Q. 3 Coche le bonne réponse a. (1)

0/1

☐ b ☒ c ☒ a