

QCM du DS ° 1

Vous devez colorier les cases au stylo noir pour répondre aux questions ou quand l'affirmation est juste.

correct	incorrect			
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

0/0

Réservé -2 -1 0

Inscrivez votre nom dans le cadre à droite et cochez votre code dans le tableau (1 chiffre par case et par ligne).

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom et prénom et classe :
.....

Durée conseillée pour répondre à ce QCM : 10 minutes.

Les questions faisant apparaître le symbole ★ peuvent présenter plusieurs bonnes réponses.

Le barème est le suivant :

+1 point par chaque bonne réponse / - 0.5 pour chaque mauvaise réponse.

Q.1 ★ Une lentille

- peut avoir une face parallèle,
- est obligatoirement convergente,
- doit avoir au moins une face arrondie,
- est obligatoirement divergente,
- a obligatoirement deux faces arrondies,

Q.2 ★ Une lentille convergente est peu bombée :

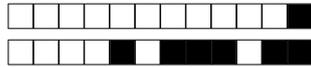
- sa vergence est très grande,
- Les rayons émergents sont peu convergents si on envoie un faisceau incident
- sa distance focale est très grande,
- sa distance focale est très petite,

Q.3 ★ Le foyer image d'une lentille divergente est

- noté f,
- situé devant la lentille,
- noté f',
- situé derrière la lentille,
- situé sur l'axe optique de la lentille,
- noté F',
- noté F,

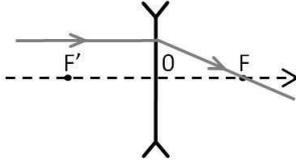
Q.4 ★ Une lentille convergente

- a une distance focale négative,
- a son foyer objet situé derrière la lentille,
- a une vergence positive,
- a son foyer objet situé devant la lentille,



Pour chacune des images colorier la case VRAI ou FAUX.

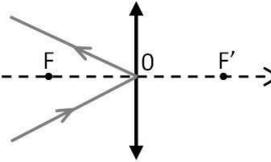
Q.5



VRAI
 FAUX

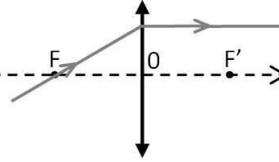
0.25/0.25

Q.10



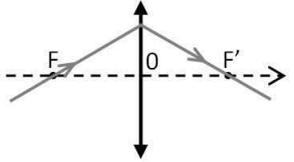
VRAI
 FAUX

Q.15



VRAI
 FAUX

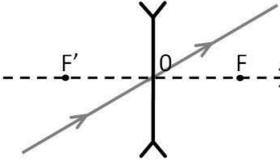
Q.20



VRAI
 FAUX

0.25/0.25

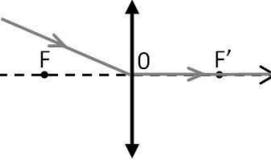
Q.6



VRAI
 FAUX

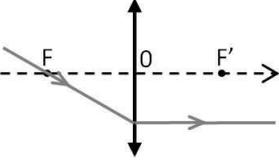
0.25/0.25

Q.11



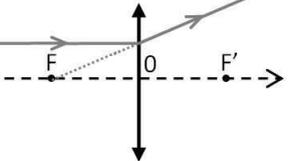
VRAI
 FAUX

Q.16



VRAI
 FAUX

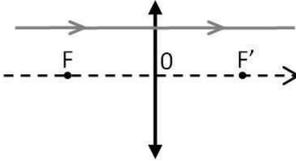
Q.21



VRAI
 FAUX

-0.25/0.25

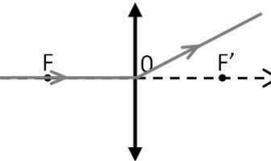
Q.7



VRAI
 FAUX

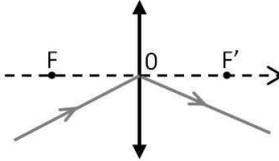
0.25/0.25

Q.12



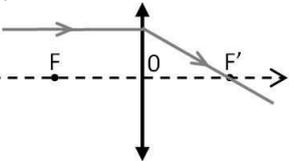
VRAI
 FAUX

Q.17



VRAI
 FAUX

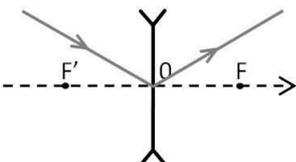
Q.22



VRAI
 FAUX

0.25/0.25

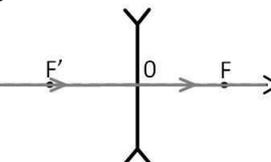
Q.8



VRAI
 FAUX

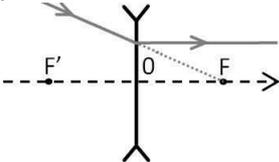
-0.25/0.25

Q.13



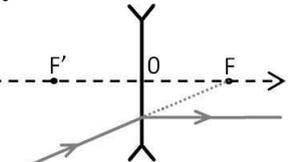
VRAI
 FAUX

Q.18



VRAI
 FAUX

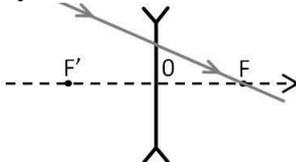
Q.23



VRAI
 FAUX

-0.25/0.25

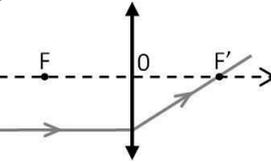
Q.9



VRAI
 FAUX

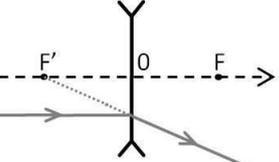
0.25/0.25

Q.14



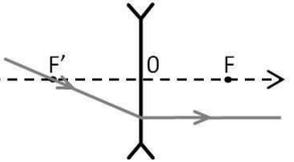
VRAI
 FAUX

Q.19



VRAI
 FAUX

Q.24



VRAI
 FAUX

0.25/0.25