

## 5-03-Test : Probabilités

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

NOM :
Prénom :
Classe :
n° :

Les questions faisant apparaître le symbole ♣ peuvent présenter une ou plusieurs bonnes réponses. Les autres ont une unique bonne réponse. Les réponses fausses ou incohérentes retirent des points.

Les cases rondes sont réservées pour la correction et ne doivent en aucun cas être cochées par les élèves.

**Question 1 : ♣** Parmi les expériences suivantes, lesquelles sont des expériences aléatoires ?

- On appuie le chiffre 7 sur la calculatrice et on regarde ce qui s'affiche à l'écran.
- On interroge Michel Drucker et on lui demande son âge.
- On fait tomber un œuf et on regarde si la coquille se casse.
- On jette une feuille de papier dans le feu et on regarde si elle brûle.
- On interroge la première personne que l'on croise dans la rue et on lui demande son âge.
- On achète un ticket à gratter et on regarde s'il est gagnant.
- On lance un dé à six faces, et on regarde le nombre apparaissant sur la face supérieure.

Les événements suivants sont :

**Question 2 :** Je gagne au moins une fois à Pierre-Feuille-Ciseaux sur 10 parties.

- certain
- très probable
- assez probable
- peu probable
- impossible

**Question 3 :** Je réponds à toutes les questions de ce contrôle au hasard et j'ai tout juste.

- certain
- très probable
- assez probable
- peu probable
- impossible

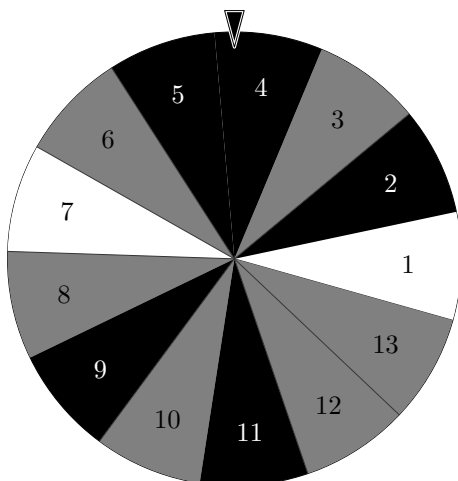
**Question 4 :** La télévision reste allumée lorsque je la débranche.

- certain
- très probable
- assez probable
- peu probable
- impossible

**Question 5 :** Louis XIV devient président de la République en 2027.

- certain
- très probable
- assez probable
- peu probable
- impossible

Lors d'un jeu, on lance la roue suivante, et on regarde la case pointée par la flèche lorsqu'elle s'arrête.



**Question 6 :**

Quelle est la probabilité de tomber sur le 8 ?

- $\frac{8}{13}$    $\frac{1}{8}$    $\frac{1}{13}$   8

**Question 8 :**

Quelle est la probabilité de tomber sur un multiple de 5 ?

- $\frac{5}{13}$    $\frac{1}{8}$    $\frac{2}{13}$    $\frac{2}{5}$

**Question 7 :**

Quelle est la probabilité de tomber sur une case noire ?

- $\frac{5}{8}$    $\frac{5}{13}$   5   $\frac{13}{5}$

**Question 9 :**

Quelle est la probabilité de tomber sur un nombre impair ?

- $\frac{1}{13}$    $\frac{8}{13}$   8   $\frac{1}{8}$

CORRECTION

**Question 10 : ♣** Parmi ces évènements, lequel est le plus probable ? (si plusieurs sont à égalité les cocher tous)

- Tomber sur une case grise.  Tomber sur un numéro inférieur ou égal à 5.  Tomber sur une case noire.  
 Tomber sur un numéro strictement supérieur à 15.  Tomber sur une case blanche.