

Une fois le package pythontex installé en ligne de commande (cf. la doc de pythontex) et tous les modules python nécessaires installés (comme Pygments, NumPy, SymPy,...), le plus simple est de créer une commande qui permet, en une seule fois de compiler avec

- pdflatex
- puis avec python
- et encore avec pdflatex

Pour TexShop

Il suffit de créer un nouveau moteur (nommé par exemple Lepythontex.engine) qui se charge de compiler en pdflatex puis avec python et enfin de nouveau avec pdflatex tout fichier contenant du code python.

Pour ce faire, on cherche pythontex.engine dans le finder.
Son code est :

```
#!/bin/bash

# For anaconda distribution of Python, use
PATH=~/.anaconda/bin:/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/usr/local/bin:/usr/texbin:/Library/TeX/texbin

# For system distribution of Python, use
#PATH=/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/usr/local/bin:/usr/texbin:/Library/TeX/texbin

filename=$1

pdflatex --file-line-error --synctex=1 $1

pythontex $1

pdflatex --file-line-error --synctex=1 $1
```

Il y a alors deux choses à renseigner :

1-l'endroit où latex peut trouver la distribution python (ici anaconda 3 situé à l'emplacement /usr/local/bin)

2-la localisation du fichier pythontex.py (pour python2 ou pythontex3.py pour python)

Il sont en rouge dans le script ci-dessous.

```
#!/bin/bash

# For anaconda distribution of Python, use
```

```
PATH=/Users/jlebovits/opt/anaconda3/bin:/usr/local/bin
```

```
# For system distribution of Python, use  
#PATH=/usr/bin:/bin:/usr/sbin:/sbin:/usr/local/bin:/usr/texbin  
:/Library/TeX/texbin
```

```
filename=$1
```

```
pdflatex --file-line-error --synctex=1 $1
```

```
/usr/local/texlive/texmf-  
local/scripts/local/pythontex/pythontex3.py $1
```

```
pdflatex --file-line-error --synctex=1 $1
```