



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/> 0								
<input type="checkbox"/> 1								
<input type="checkbox"/> 2								
<input type="checkbox"/> 3								
<input type="checkbox"/> 4								
<input type="checkbox"/> 5								
<input type="checkbox"/> 6								
<input type="checkbox"/> 7								
<input type="checkbox"/> 8								
<input type="checkbox"/> 9								

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :
.....
.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- faux
- 5
- 0

Question 2 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 3 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
  int x = 5;
  int y = 3;
  x = y;
  ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"

Question 4 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
  mult = mult * i;
  printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

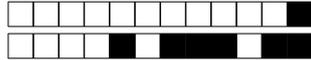
Question 5 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 12
- 35
- 23

Question 6 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- !=
- <>



Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- 123variable
- variable_123
- variable

Question 8 Une variable est

- un mot aléatoire
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile

Question 9 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- rien
- 1 3
- 2 3
- 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3

Question 2 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- ≠
- !
- <>

Question 3 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile

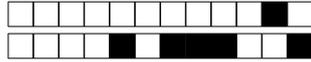
Question 4 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)



Question 6 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- 3
- rien

Question 7 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- 0
- 5
- vrai

Question 8 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1

Question 9 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- 123variable
- variable_123

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 23
- 35
- 20



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/> 0								
<input type="checkbox"/> 1								
<input type="checkbox"/> 2								
<input type="checkbox"/> 3								
<input type="checkbox"/> 4								
<input type="checkbox"/> 5								
<input type="checkbox"/> 6								
<input type="checkbox"/> 7								
<input type="checkbox"/> 8								
<input type="checkbox"/> 9								

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- rien
- 3
- 1 3

Question 2 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4

Question 3 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire
- une instruction

Question 4 Quel est l'opérateur de différence en C:

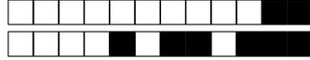
- !
- ≠
- !=
- <>

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 6 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable123
- variable



Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
afficheira :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3

Question 8 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 5
- 0

Question 9 Après exécution de la partie de code suivante

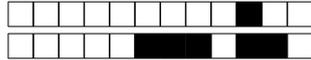
```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 23
- 35
- 20

Question 10 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable_123
- 123variable
- variable123

Question 3 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}

```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3

Question 4 Après exécution de la partie de code suivante

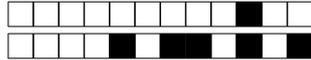
```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut

```

- 23
- 12
- 35
- 20

Question 5 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !=
- ≠
- !



Question 6 Une variable est

- un mot aléatoire
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile

Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 1 3
- 3
- rien
- 2 3

Question 9 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- 0
- 5
- vrai

Question 10 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- jamais nulle



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- variable_123
- 123variable

Question 2 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 12
- 20
- 23

Question 4 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1

Question 5 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3



Question 6 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 7 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- rien
- 2 3
- 1 3

Question 8 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- 5
- faux

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- !=
- ≠
- <>

Question 10 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. **Barème:** 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. **Note maximale:** 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 23
- 35
- 20
- 12

Question 3 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- 123variable
- variable_123
- variable123

Question 4 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");  
affichera :
```

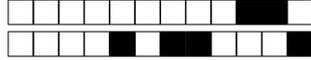
- 3
- 2 3
- rien
- 1 3

Question 5 Une variable est

- une instruction
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 6 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- faux
- vrai
- 5



Question 7 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- !
- ≠
- <>

Question 8 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4

Question 9 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24

Question 10 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0														
<input type="checkbox"/>	1														
<input type="checkbox"/>	2														
<input type="checkbox"/>	3														
<input type="checkbox"/>	4														
<input type="checkbox"/>	5														
<input type="checkbox"/>	6														
<input type="checkbox"/>	7														
<input type="checkbox"/>	8														
<input type="checkbox"/>	9														

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. **Barème:** 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. **Note maximale:** 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- 0
- vrai
- faux

Question 2 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 23
- 20
- 12
- 35

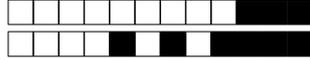
Question 4 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");  
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- rien
- 3

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable_123
- variable123



Question 6 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0

Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 8 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 9 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C :

- ≠
- <>
- !=
- !



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !=
- !
- <>

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 12
- 35
- 23

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 0
- 5

Question 4 Une variable booléenne est une variable :

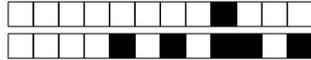
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle

Question 5 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4



Question 6 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- 123variable
- variable123
- variable_123

Question 8 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 9 Une variable est

- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- rien
- 1 3
- 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- rien
- 1 3
- 3

Question 2 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- !=
- <>

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle

Question 4 Le code suivant :

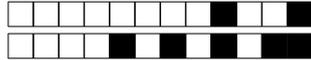
```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24

Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4



Question 6 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction

Question 7 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 12
- 35
- 20
- 23

Question 8 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable
- variable123

Question 9 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3

Question 10 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- 0
- 5
- vrai



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/> 0								
<input type="checkbox"/> 1								
<input type="checkbox"/> 2								
<input type="checkbox"/> 3								
<input type="checkbox"/> 4								
<input type="checkbox"/> 5								
<input type="checkbox"/> 6								
<input type="checkbox"/> 7								
<input type="checkbox"/> 8								
<input type="checkbox"/> 9								

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- 0
- vrai
- faux

Question 2 Une variable est

- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 23
- 20
- 35

Question 4 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- <>
- !
- ≠

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- jamais nulle

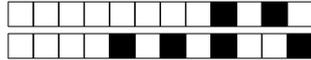
Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable123
- variable



Question 8 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10

Question 9 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
```

printf("\n");

affichera :

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
```

printf("3");

affichera :

- 1 3
- rien
- 3
- 2 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1

Question 2 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- vrai
- faux
- 0

Question 3 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- <>
- !
- !=

Question 4 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- réelle positive

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- variable123
- 123variable
- variable

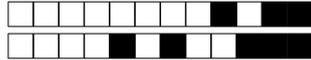
Question 6 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");

```

affichera :

- rien
- 1 3
- 2 3
- 3



Question 7 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- un mot aléatoire

Question 8 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0

Question 9 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 35
- 23
- 20



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- vrai
- faux
- 0

Question 2 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"

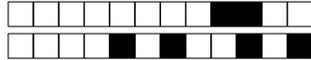
Question 3 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affiche :
```

- rien
- 2 3
- 3
- 1 3

Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- variable
- variable123
- 123variable



Question 5 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 1 3 6 10

Question 6 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 7 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- ≠
- !
- <>

Question 8 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction

Question 9 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 12
- 23
- 20



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 23
- 35
- 12

Question 3 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- ≠
- !
- !=

Question 4 Après exécution de cette partie de programme C :

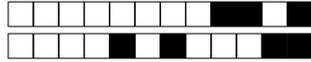
```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"

Question 5 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- rien
- 3



Question 6 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- 0
- vrai
- 5

Question 7 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- jamais nulle

Question 8 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable123
- variable_123

Question 9 Une variable est

- un mot aléatoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 10 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :
.....
.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 2 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire

Question 3 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1

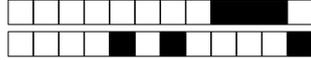
Question 4 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 23
- 12
- 35
- 20

Question 5 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- vrai
- faux



Question 6 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- 1 3
- 2 3
- rien

Question 7 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 8 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable123
- variable_123

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !=
- !
- ≠

Question 10 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 3 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable_123
- variable123

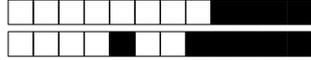
Question 4 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 23
- 35
- 12
- 20

Question 5 Une variable est

- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction



Question 6 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1

Question 8 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- vrai
- faux

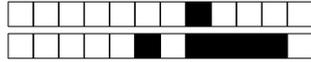
Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- ≠
- !
- <>

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- 1 3
- 2 3
- rien



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- variable
- variable_123
- 123variable

Question 2 Une variable est

- une instruction
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse

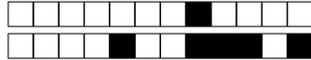
Question 4 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3

Question 5 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- <>
- ≠
- !=



Question 6 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 3
- 1 3
- rien

Question 7 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- faux
- vrai
- 0

Question 8 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 9 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

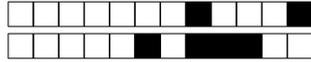
- 35
- 23
- 12
- 20

Question 10 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 3 6 10



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 2 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- 3
- rien

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

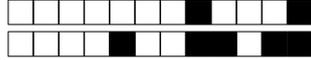
- 5
- vrai
- 0
- faux

Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- 123variable
- variable123
- variable

Question 5 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire



Question 6 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1

Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
```

printf("\n");

affichera :

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4

Question 8 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- !=
- ≠
- <>

Question 9 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 12
- 23
- 35



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- variable
- 123variable
- variable123

Question 3 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");

```

affichera :

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3

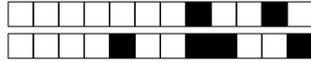
Question 4 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire

Question 5 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 35
- 23
- 20



Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 7 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- faux
- 5

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

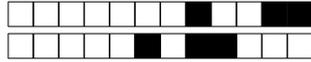
- 3
- 2 3
- rien
- 1 3

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- <>
- !=
- !

Question 10 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- réelle positive



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Une variable est

- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction

Question 2 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5

Question 3 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- 123variable
- variable_123

Question 4 Quel est l'opérateur de différence en C:

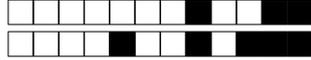
- !=
- <>
- !
- ≠

Question 5 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4



Question 6 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3

Question 7 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 20
- 23
- 12

Question 8 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- jamais nulle

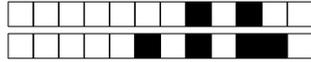
Question 9 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 5
- 0

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- 1 3
- 2 3
- rien



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- variable_123
- variable
- 123variable

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- vrai
- faux
- 0

Question 4 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3

Question 5 Après exécution de la partie de code suivante

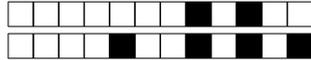
```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
```

x vaut

- 23
- 20
- 35
- 12

Question 6 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- une instruction



Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 8 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1

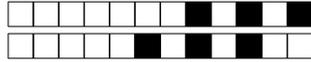
Question 9 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- rien
- 1 3
- 2 3

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- !=
- <>



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

1 2 6 24

24 6 2 1

1 3 6 10

1 2 3 4

Question 2 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");

```

affichera :

4 3 2 1 0

0 1 2 3

4 3 2 1

0 1 2 3 4

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;

```

x vaut

12

20

23

35

Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

variable_123

variable

123variable

variable123

Question 5 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}

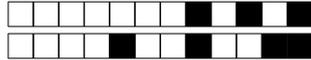
```

la variable x vaut 3

le programme affiche "Faux"

la variable y vaut 5

la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3



Question 6 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle

Question 7 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 5
- 0

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affiche :
```

- 1 3
- rien
- 3
- 2 3

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- !
- <>
- ≠

Question 10 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4
- 1 2 6 24

Question 2 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");

```

affichera :

- 3
- 1 3
- 2 3
- rien

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

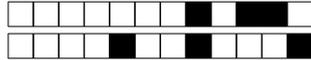
- faux
- 5
- 0
- vrai

Question 4 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}

```

- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3



Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0

Question 6 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- 123variable
- variable_123

Question 7 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

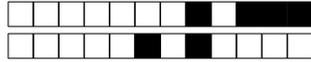
- 12
- 20
- 35
- 23

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- <>
- ≠
- !=

Question 10 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 12
- 23
- 20

Question 3 Le code suivant :

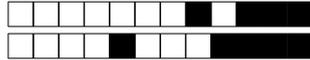
```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- rien
- 13
- 23
- 3

Question 4 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24



Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0

Question 6 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !=
- <>
- !

Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 8 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- une instruction

Question 9 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- 5
- faux

Question 10 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable_123
- variable123
- 123variable



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. **Barème:** 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. **Note maximale:** 10.

Question 1 Le code suivant :
`int mult = 1;`
`int i;`
`for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)`
`{`
 `mult = mult * i;`
 `printf("%d ", mult);`
`}`
affichera :

- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 1 3 6 10

Question 2 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 0
- 5

Question 4 Le code suivant :
`int i=4;`
`while(i > 0)`
`{`
 `printf("%d ", i);`
 `i = i - 1;`
`}`
`printf("\n");`
affichera :

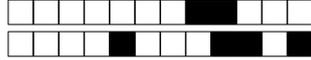
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable123
- variable_123

Question 6 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire



Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 20
- 23
- 35

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !
- !=
- ≠

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 1 3
- rien
- 3
- 2 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/> 0								
<input type="checkbox"/> 1								
<input type="checkbox"/> 2								
<input type="checkbox"/> 3								
<input type="checkbox"/> 4								
<input type="checkbox"/> 5								
<input type="checkbox"/> 6								
<input type="checkbox"/> 7								
<input type="checkbox"/> 8								
<input type="checkbox"/> 9								

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 2 3 4
- 1 2 6 24
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1

Question 2 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");

```

affichera :

- 3
- rien
- 2 3
- 1 3

Question 3 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable_123
- variable123
- 123variable

Question 4 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;

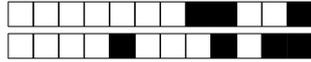
```

x vaut

- 23
- 12
- 35
- 20

Question 5 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- ≠
- !=
- <>



Question 6 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle

Question 7 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 5
- 0
- faux

Question 8 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire
- une instruction

Question 9 Après exécution de cette partie de programme C :

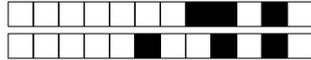
```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3

Question 10 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 23
- 12
- 35
- 20

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable
- variable123

Question 3 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affiche :
```

- rien
- 13
- 23
- 3

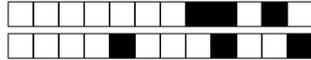
Question 4 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affiche :
```

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4



Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 7 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4
- 1 2 6 24

Question 8 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire

Question 9 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- faux
- vrai

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- ≠
- !=
- <>



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- variable_123
- 123variable

Question 2 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !
- !=
- ≠

Question 3 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- vrai
- 0
- 5

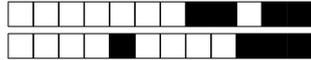
Question 4 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 1 3
- rien
- 3
- 2 3

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive



Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"

Question 7 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 3 4

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 23
- 35
- 12
- 20

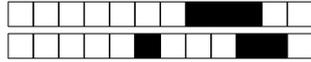
Question 9 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1

Question 10 Une variable est

- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :
.....
.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 20
- 12
- 23

Question 3 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

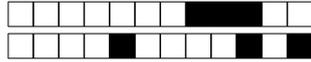
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24

Question 4 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- réelle positive

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- 123variable
- variable_123
- variable



Question 6 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0

Question 7 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !=
- !
- ≠

Question 8 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- 0
- vrai
- faux

Question 9 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- rien
- 2 3
- 1 3
- 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

Question 2 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- <>
- !=
- !

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse

Question 4 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- 5
- faux

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

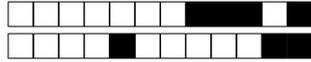
- variable
- variable_123
- 123variable
- variable123

Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}

```

- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"



Question 7 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 20
- 23
- 35

Question 8 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1

Question 9 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 1 3
- 2 3
- 3
- rien



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- rien
- 1 3
- 3

Question 2 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- faux
- 5

Question 3 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- 123variable
- variable
- variable_123

Question 4 Une variable est

- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire

Question 5 Après exécution de cette partie de programme C :

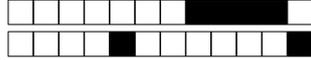
```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 6 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 35
- 23
- 12
- 20



Question 7 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

Question 8 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3

Question 9 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- réelle positive
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- <>
- !
- !=



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0														
<input type="checkbox"/>	1														
<input type="checkbox"/>	2														
<input type="checkbox"/>	3														
<input type="checkbox"/>	4														
<input type="checkbox"/>	5														
<input type="checkbox"/>	6														
<input type="checkbox"/>	7														
<input type="checkbox"/>	8														
<input type="checkbox"/>	9														

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. **Barème:** 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. **Note maximale:** 10.

Question 1 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 23
- 12
- 20
- 35

Question 2 Une variable est

- une instruction
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 3 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

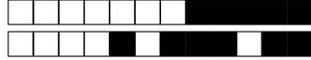
Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable
- variable123
- variable_123

Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4



Question 6 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 3
- 1 3
- rien

Question 7 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- <>
- ≠
- !

Question 8 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive

Question 9 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"

Question 10 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- faux
- 0
- 5
- vrai



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 2 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- 5
- faux

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive

Question 4 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- 123variable
- variable
- variable123

Question 6 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction



Question 7 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 12
- 35
- 23

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affiche :
```

- 3
- 2 3
- rien
- 1 3

Question 9 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affiche :
```

- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !
- !=
- ≠



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. **Barème:** 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. **Note maximale:** 10.

Question 1 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 2 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- 3
- rien

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

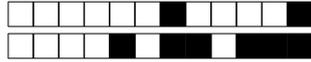
- 20
- 12
- 35
- 23

Question 4 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 5
- faux
- 0

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse



Question 6 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- <>
- !=

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- variable
- 123variable
- variable_123

Question 8 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24

Question 9 Une variable est

- une instruction
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile

Question 10 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/> 0								
<input type="checkbox"/> 1								
<input type="checkbox"/> 2								
<input type="checkbox"/> 3								
<input type="checkbox"/> 4								
<input type="checkbox"/> 5								
<input type="checkbox"/> 6								
<input type="checkbox"/> 7								
<input type="checkbox"/> 8								
<input type="checkbox"/> 9								

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 2 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable123
- variable

Question 3 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1

Question 4 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- <>
- !=

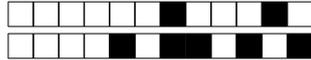
Question 5 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 6 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- 5
- faux



Question 7 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- 3
- rien

Question 8 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1

Question 9 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 35
- 23
- 12



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- faux
- vrai

Question 2 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- rien
- 2 3
- 1 3

Question 3 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 4 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- réelle positive

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable_123
- variable123
- variable

Question 6 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24



Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4

Question 8 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 9 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 23
- 20
- 35

Question 10 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- <>
- !
- !=



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1

Question 2 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 2 6 24
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 3 4

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

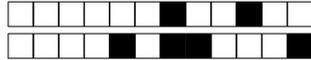
- variable
- variable_123
- 123variable
- variable123

Question 5 Une variable est

- un mot aléatoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 6 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- 5
- faux



Question 7 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- !=
- <>
- ≠

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 35
- 20
- 23
- 12

Question 9 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");  
affichera :
```

- rien
- 3
- 1 3
- 2 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}

```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

Question 2 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 4 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");

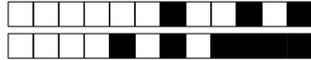
```

affichera :

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1

Question 5 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- 5
- faux



Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- variable123
- 123variable
- variable

Question 8 Quel est l'opérateur de différence en C:

- <>
- !=
- !
- ≠

Question 9 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");  
affichera :
```

- 2 3
- 3
- rien
- 1 3

Question 10 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 20
- 23
- 35
- 12



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 2 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 5
- faux
- vrai
- 0

Question 3 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
```

- affichera :
- 3
 - rien
 - 2 3
 - 1 3

Question 4 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable123
- 123variable
- variable_123

Question 6 Une variable est

- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire



Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 12
- 20
- 35
- 23

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- <>
- ≠
- !

Question 10 Le code suivant :

```
int mult = 1;  
int i;  
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)  
{  
    mult = mult * i;  
    printf("%d ", mult);  
}
```

affichera :

- 1 3 6 10
- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- vrai
- faux

Question 2 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- !=
- <>

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse

Question 4 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

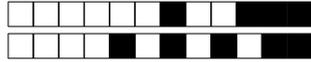
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4

Question 5 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
```

x vaut

- 20
- 35
- 12
- 23



Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- 123variable
- variable
- variable123

Question 8 Le code suivant :

```
int mult = 1;  
int i;  
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)  
{  
    mult = mult * i;  
    printf("%d ", mult);  
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 1 2 3 4

Question 9 Une variable est

- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");
```

affichera :

- rien
- 3
- 1 3
- 2 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- 5
- faux

Question 2 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 24 6 2 1
- 1 2 6 24
- 1 3 6 10
- 1 2 3 4

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 23
- 35
- 20

Question 4 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

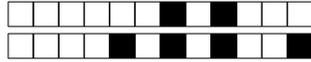
- le programme affiche "Faux"
- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3

Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
```

affichera :

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4



Question 6 Quel est l'opérateur de différence en C:

- ≠
- !
- <>
- !=

Question 7 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable123
- variable
- variable_123

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 1 3
- rien
- 3
- 2 3

Question 9 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- jamais nulle
- qui est vraie ou fausse

Question 10 Une variable est

- une instruction
- un mot aléatoire
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- 123variable
- variable123
- variable_123
- variable

Question 2 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3
- 4 3 2 1

Question 3 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)

Question 4 Une variable est

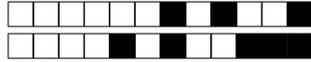
- un mot aléatoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 5 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- faux
- 5

Question 6 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- <>
- ≠
- !=



Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"

Question 8 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 35
- 23
- 20
- 12

Question 9 Le code suivant :

```
int mult = 1;  
int i;  
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)  
{  
    mult = mult * i;  
    printf("%d ", mult);  
}
```

affichera :

- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10

Question 10 Le code suivant :

```
int x = 4;  
if (x > 0) {  
    printf("1 ");  
}  
else {  
    printf("2 ");  
}  
printf("3");
```

affichera :

- 3
- 2 3
- 1 3
- rien



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- variable123
- variable
- 123variable

Question 2 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 0
- 5
- faux

Question 3 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- <>
- ≠
- !

Question 4 Le code suivant :

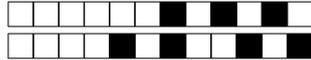
```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24

Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle



Question 6 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1
- 0 1 2 3
- 0 1 2 3 4
- 4 3 2 1 0

Question 7 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 23
- 12
- 35

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- rien
- 1 3
- 2 3

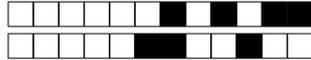
Question 9 Une variable est

- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction

Question 10 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable y vaut 5
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- le programme affiche "Faux"



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- rien
- 3
- 2 3
- 1 3

Question 2 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24
- 24 6 2 1

Question 3 Une variable est

- un mot aléatoire
- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une suite de caractères inutile
- une instruction

Question 4 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable123
- variable_123
- variable
- 123variable

Question 5 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1
- 4 3 2 1 0
- 0 1 2 3 4



Question 6 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;  
x = x + y * z;  
x vaut
```

- 12
- 35
- 23
- 20

Question 7 Une variable booléenne est une variable :

- réelle positive
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle

Question 8 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- 5
- faux
- vrai

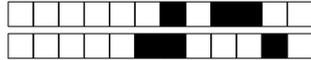
Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !=
- <>
- ≠
- !

Question 10 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()  
{  
    int x = 5;  
    int y = 3;  
    x = y;  
    ...  
}
```

- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 2 3
- 1 3
- rien
- 3

Question 2 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4
- 0 1 2 3

Question 3 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 20
- 23
- 12
- 35

Question 4 Quel est l'opérateur de différence en C:

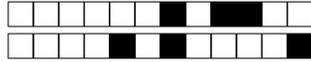
- !
- <>
- !=
- ≠

Question 5 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable
- variable_123
- variable123
- 123variable

Question 6 Une variable est

- un symbole renvoyant à une zone mémoire
- une instruction
- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire



Question 7 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- le programme affiche "Faux"
- la variable x vaut 3
- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable y vaut 5

Question 8 Une variable booléenne est une variable :

- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse
- jamais nulle

Question 9 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- vrai
- 5
- 0
- faux

Question 10 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
```

affichera :

- 1 2 3 4
- 24 6 2 1
- 1 3 6 10
- 1 2 6 24



Éléments d'Informatique - Licence 1, PC-SPI - A.A. 2019-20 — G12 —

<input type="checkbox"/>	0																
<input type="checkbox"/>	1																
<input type="checkbox"/>	2																
<input type="checkbox"/>	3																
<input type="checkbox"/>	4																
<input type="checkbox"/>	5																
<input type="checkbox"/>	6																
<input type="checkbox"/>	7																
<input type="checkbox"/>	8																
<input type="checkbox"/>	9																

← Please code your student number opposite, and write your name in the box below.

Nom et prénom :

.....

.....

Il n'y a qu'une seule bonne réponse par question. Barème: 1 points par réponse juste; -0,5 points par réponse fausse. Note maximale: 10.

Question 1 Dans la liste suivante, quel nom de variable est incorrect ?

- variable_123
- 123variable
- variable123
- variable

Question 2 Après exécution de la partie de code suivante

```
int x = 3, y = 4, z = 5;
x = x + y * z;
x vaut
```

- 12
- 35
- 23
- 20

Question 3 Une variable est

- une suite de caractères inutile
- un mot aléatoire
- une instruction
- un symbole renvoyant à une zone mémoire

Question 4 Quelle est la valeur de l'expression (5 == 5)

- 0
- vrai
- faux
- 5

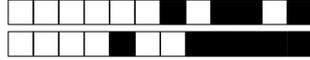
Question 5 Une variable booléenne est une variable :

- jamais nulle
- à laquelle une valeur vient d'être affectée NaN (not a number, qui n'est pas un nombre)
- réelle positive
- qui est vraie ou fausse

Question 6 Après exécution de cette partie de programme C :

```
int main()
{
    int x = 5;
    int y = 3;
    x = y;
    ...
}
```

- la variable x vaut 5 et la variable y vaut 3
- la variable x vaut 3
- la variable y vaut 5
- le programme affiche "Faux"



Question 7 Le code suivant :

```
int i=4;
while(i > 0)
{
    printf("%d ", i);
    i = i - 1;
}
printf("\n");
affichera :
```

- 0 1 2 3
- 4 3 2 1 0
- 4 3 2 1
- 0 1 2 3 4

Question 8 Le code suivant :

```
int x = 4;
if (x > 0) {
    printf("1 ");
}
else {
    printf("2 ");
}
printf("3");
affichera :
```

- 3
- rien
- 1 3
- 2 3

Question 9 Quel est l'opérateur de différence en C:

- !
- ≠
- !=
- <>

Question 10 Le code suivant :

```
int mult = 1;
int i;
for (i = 1; i <= 4; i = i + 1)
{
    mult = mult * i;
    printf("%d ", mult);
}
affichera :
```

- 1 2 6 24
- 1 2 3 4
- 1 3 6 10
- 24 6 2 1