



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom - Prénom

.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(16, 0.28)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

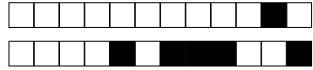
Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(10, 0.62)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(12, 0.68)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(20, 0.78)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(11, 0.70)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Nom - Prénom

.....
.....

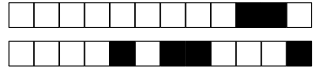
_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(10, 0.75)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

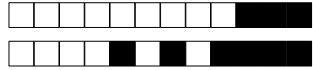
Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(14, 0.26)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

PROJET



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom - Prénom

.....
.....

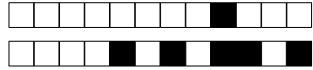
_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(17, 0.68)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9
<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 9

Nom - Prénom
.....
.....

_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(10, 0.20)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



PROJET



Calcul des racines d'une équation du second degré

Coder le numéro d'étudiant ci-dessous et remplir la case à droite :

<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9
<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	9

Nom - Prénom

.....
.....

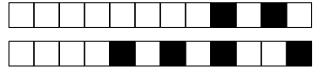
_____ Noircissez en **noir** chaque case que vous voulez cocher. _____

Question 1

Soit une variable aléatoire X qui suit la loi binomiale $B(11, 0.27)$. Donner la borne supérieure de l'intervalle de fluctuation au seuil de 95 % de cette variable aléatoire.

Ref : E2

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
.										
+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9



PROJET