

## Auto Multiple Choice - Bug # 284: Spécifier comment l'utilisateur corrige le calage

|                     |  |                  |               |
|---------------------|--|------------------|---------------|
| <b>Status:</b>      | Closed   | <b>Priority:</b> | Low           |
| <b>Author:</b>      | Eugen Dedu   | <b>Category:</b> | Documentation |
| <b>Created:</b>     | 06/19/2014   | <b>Assignee:</b> |               |
| <b>Updated:</b>     | 02/07/2021   | <b>Due date:</b> |               |
| <b>Description:</b> | Sur la page <a href="http://home.gna.org/auto-qcm/auto-multiple-choice.fr/interface-graphique.shtml">http://home.gna.org/auto-qcm/auto-multiple-choice.fr/interface-graphique.shtml</a> c'est marqué :<br><br>"La valeur EQM (écart quadratique moyen) est un indicateur du bon calage sur les marques de calage (les quatre ronds noirs entourant chaque copie). Si il est trop important, il faudra vérifier le calage (un clic droit sur la ligne correspondant à la page puis le choix page permet de visualiser la page scannée et le cadre et les cases tels qu'ils sont détectés)."<br><br>Dans ce texte ce n'est pas marqué ce que doit faire l'utilisateur si cette valeur est trop importante (que veut dire "vérifier le calage" ?) |                  |               |

### History

#### 06/20/2014 11:20 am - Alexis Bienvenüe

> que veut dire "vérifier le calage" ?

C'est ce qui est indiqué entre parenthèses dans la documentation que vous avez reprise.

#### 06/20/2014 06:31 pm - Eugen Dedu

Alexis Bienvenüe wrote:

> > que veut dire "vérifier le calage" ?

> C'est ce qui est indiqué entre parenthèses dans la documentation que vous avez reprise.

Effectivement, je me suis mal exprimé.

La question est ce que doit faire l'utilisateur s'il doit caler. Il n'y a pas de bouton dans la fenêtre pour déplacer ou tourner la page. Dans la doc c'est marqué de vérifier le calage, mais pas ce qu'il faut faire si le résultat n'est pas bon.

#### 02/07/2021 02:13 pm - Alexis Bienvenüe

- Status changed from New to Closed

- % Done changed from 0 to 100